

第一屆逢甲盃匹克球錦標賽競賽規程

宗旨：為提升本校師生運動風氣，接軌新興熱門且全民皆能參與之運動項目，特舉辦「第一屆逢甲盃匹克球錦標賽」。

主辦單位：逢甲大學體育教學中心

協辦單位：小火花計畫

贊助單位：凱靖科技有限公司、鯨鯊國際推廣網球有限公司、全球生命科學股份有限公司

比賽日期及組別及項目：

	組別 \ 項目	男子雙打	女子雙打	混合雙打	團體賽
2024.11.16(六)	國小組	●	●	●	
	大專組	●	●	●	
	社會組				●
	公開組	●	●	●	
2024.11.17(日)	大專組				●
	社會組(2.0/3.0/4.0)	●	●	●	
	公開組				●

比賽地點：逢甲大學體育館3F主場館(台中市西屯區文華路100號)

開幕式：2024年11月16日(星期六)上午9:00

時間	流程
08:55	各隊就位
08:55	選手進場
09:00~09:30	開幕儀式
09:00	引導貴賓就位
09:00	開幕式
09:10	主席致詞(逢甲大學王葳校長)
09:20	禮成(運動員退場)

09:25	逢甲大學學生韻律啦啦隊表演
09:30	表演結束

參賽資格：

1. 凡愛好匹克球運動人士，且符合各組參賽資格者皆可報名。
(如遇選手級別爭議，大會有權由裁判長及審判委員依公平原則裁定選手級別。)
2. 凡報名者(含聯絡人及隊員)，均視為同意由主辦單位將姓名刊登在主辦單位及相關運動訊息網站，以利核對並使賽程順暢。
3. 參賽選手及到場人員，均同意主辦單位刊登比賽當日一切活動相片及影像，主辦單位特表示感謝配合。
4. 分級資格：
 - 4.1. 現任或曾為公開組球隊代表隊(網球、羽球、桌球)，僅可報名社會組3.0以上級別。
 - 4.2. 現任或曾為國家代表隊(網球、羽球、桌球)及現為競技系所，僅可報名社會組4.0級別或公開組別。
 - 4.3. 社會組級別定義，請參閱附件一之分級表，大會將成立審判委員，協助判定選手級別，如選手不符合該級別，將協助調整或直接退費。

競賽規則：

1. 比賽規則採用美國匹克球協會(USA Pickleball)2024審定公布之最新匹克球官方錦標賽規則。
2. 如選手重複報名兩隊以上者，以首次代表下場的隊伍作為認定。
3. 每一局比賽，每隊有一次暫停機會(限時一分鐘)，每位選手一次傷停時間。(每次限時10分鐘)。
4. 有關賽制之決定視報名隊數採循環或其他賽制，並由大會做最終之決議，各隊伍不得異議。
5. 比賽時參賽者如對運動員資格、規則解釋或比賽判定有爭議時，由本會裁判長解釋之，該解釋及判定視為終決，不得異議。
6. 比賽用球為SPARK 100 40孔室外滾塑球。
7. 參賽球員逾比賽時間五分鐘(時間以大會所掛時鐘為準)未出場者以棄權論，棄權後之其他賽程得依其賽程繼續比賽。如遇賽程提前時，請依大會廣播出賽，如有特殊事故得依賽程表時間出賽，並不宣判棄權；但如遇賽程拖

- 延，經大會廣播出賽五分鐘內仍未到場比賽者，即宣判棄權，不得異議。
8. 出賽時若運動員有人、證不符之情況得要求核對運動員身份；但該場比賽結束後不再受理該場比賽運動員資格之申訴。不符各組資格之選手，一經發現即取消參賽資格。
 9. 請攜帶貼有相片文件正本以備查詢，若提不出證件者，裁判長可判其棄權。
 10. 為讓賽事可順利舉行，大會得依場地容量限制調整報名隊數並提早截止報名。

11. 賽制

11.1. 個人賽

- 11.1.1 採一局11分制，No-Ad，6分交換場地。複賽採一局13分制，No-Ad，7分交換場地。獎牌賽採一局15分制，No-Ad，8分交換場地。
- 11.1.2 社會組不得跨級別，大專組不得跨校組隊。
- 11.1.3 報名隊數不足，採循環賽制，1分即為1點，依獲得總點數排名名次。

11.2. 團體賽

- 11.2.1 比賽為三點皆打，依序為男雙、女雙、混雙，第三點混雙為接力賽(由兩組不同的混雙搭配，換邊後由第二組混雙接力，接續換邊前站位，落後方選擇發球或接球，若選擇發球，則由第二順位開始)。
- 11.2.2 第三點混雙出賽前，各隊兩組混雙選手須先確定起始發球員及站位。
- 11.2.3 採總積分制，以三點分數加總計積分(1分即為1點)。
- 11.2.4 各點皆採一局15分制，No-Ad，8分交換場地。
- 11.2.5 每隊選手報名人數4-6位(組合為2男2女)，第五及第六選手則為候補選手(1男1女)，原參賽選手經醫護人員判定受傷後，即可由候補選手上場，且受傷選手不得再次出賽。※如候補已先行下場其他隊伍，則不可替代他隊候補選手。
- 11.2.6 報名隊數不足，採循環賽制，1分即為1點，依獲得總點數排名名次。
- 11.2.7 大專組隊員需為同校學生，每校至多報名3隊。

11.3. 為有利於賽程安排，每位選手當日賽事僅能擇一組別報名，如有重複報名者，則以第一次下場組別為主，其它組別需以棄權論處。

11.4. 循環賽制

11.4.1 採積分制，1分即為1點。例：15(A隊)：7(B隊)，則A隊獲得15點，B隊獲得7點，最後總計點數依小組排名進入複賽。

11.4.2 如兩隊積分相同，則以兩隊對戰積分，分數高者獲勝。

11.4.3 若三隊以上積分數相同，賽事系統將依下列先後順序判定：

(a) 先以相關隊伍計算總積分，分數高者獲勝。

(b) 計算相關隊伍總失分和，分數少者獲勝。

11.4.4 如仍無法判定名次時，則由裁判長主持抽籤決定名次。

11.5. 若有其他競賽規則未盡事宜，則由大會決定公布之。

報名規定：

1. 日期：自 2024 年 9 月 9 日(星期一)起至 2024 年 10 月 18 日(星期五)截止，一律採線上報名。
2. 報名方式：小火花選物店 <https://sparkselect.easy.co/pages/fcucup>。相關問題，請加入小火花計畫官方 LINE@sparkprojecttw(<https://lin.ee/N2v6Shu>) 洽詢。各組報名網址如下：

個人賽國小組: <https://reurl.cc/QEj3Ab>



個人賽大專組: <https://reurl.cc/nvnQov>



個人賽大專組(限逢甲學生): <https://reurl.cc/xvO0YV>



個人賽社會組: <https://reurl.cc/WNkLKO>



個人賽公開組: <https://reurl.cc/adkvo4>



團體賽大專組: <https://reurl.cc/Dldv9E>



團體賽大專組(限逢甲學生): <https://reurl.cc/xvOggL>



團體賽社會組: <https://reurl.cc/E6p2An>



團體賽公開組: <https://reurl.cc/NlpXvq>



3. 報名費用：

	國小組	大專組	逢甲大學 學生優惠	逢甲大學 校友/專任教職員優惠	社會組	公開組
個人賽	1,000/隊	1,000/隊	500/隊	8折/隊	1,500/隊	1,500/隊
團體賽		3,000/隊	1,500/隊	8折/隊	4,000/隊	5,000/隊

抽籤時間：2024年11月1日(星期五)晚上8時。

1. 由大會代抽、代決，不得異議。
2. 抽籤結果將於2024年11月8日(星期五)公布於小火花計畫facebook及LINE官方帳號通知聯絡人。

附則：

1. 參加者均發給紀念品。
2. 獎勵：
 - 2.1. 個人賽，優勝隊由大會視參加隊數酌取，將頒發獎牌、獎金與獎品。

組別	報名隊數	冠軍	亞軍	季軍
國小組	四隊	3,000及獎品2份		
	六隊	3,000及獎品2份	2,000及獎品2份	
	八隊以上	3,000及獎品2份	2,000及獎品2份	1,000及獎品2份
大專組	四隊	3,000及獎品2份		
	六隊	3,000及獎品2份	2,000及獎品2份	

	八隊以上	3,000及獎品2份	2,000及獎品2份	1,000及獎品2份
社會組 2.0	六隊	2,000		
	八隊	2,000	1,500	
	十隊以上	2,000	1,500	1,000
社會組 3.0	六隊	4,000		
	八隊	4,000	2,000	
	十隊以上	4,000	2,000	1,000
社會組 4.0	六隊	8,000		
	八隊	8,000	4,000	
	十隊以上	8,000	4,000	2,000
公開組	六隊	15,000		
	八隊	15,000	12,000	
	十隊以上	15,000	12,000	8,000

2.2. 團體賽，優勝隊由大會視參加隊數酌取，將頒發獎牌、獎金。

組別	報名隊數	冠軍	亞軍	季軍
大專組	四隊	6,000及獎品4份		
	六隊	6,000及獎品4份	4,000及獎品4份	
	八隊以上	6,000及獎品4份	4,000及獎品4份	2,000及獎品4份
社會組	六隊	15,000		
	八隊	15,000	8,000	
	十隊以上	15,000	8,000	6,000
公開組	六隊	36,000		
	八隊	36,000	20,000	
	十隊以上	36,000	20,000	15,000

3. 本競賽規程使用幣別單位為新臺幣。

4. 比賽場地已投保公共意外責任險，但報名選手須確實審酌個人健康，確認適合參賽；賽會期間因個人因素引發意外事故，大會除盡力協助外，不負

任何法律責任。

5. 為響應環保，大會不提供礦泉水，校內附有飲水機設備。
6. 主辦單位有權決定因天氣、場地及不可抗拒之外力因素臨時更換比賽場地及日期。

附件一

匹克球推薦分級表

級別	技能特徵檢定
2.0	<ul style="list-style-type: none">✓ 可與同級選手能夠有短暫的來回對打。✓ 正拍、反拍、截擊與發球都不熟悉，發球不穩定但正拍較有些把握。✓ 開始學習上網截擊或是開始在靠近非截擊區後方打空中球。✓ 雙打時，大致了解自己應在的位置，對分數的算法以及分數與發球者位置的關係還不太清楚，或只有部分了解。
3.0	<ul style="list-style-type: none">✓ 熟記基本的打球規則。✓ 可與同級的對手持續多拍的對打。✓ 展示基本的球技,如正手擊球、反手擊球、打空中球、殺球以及發球。✓ 正手拍可控制球的方向，深度及高度。✓ 了解雙打時自己應在的位置。✓ 可成功發球及接發球但尚不穩定。✓ 可以打部分的高吊球。✓ 理解丁克但運用時機還不熟悉
4.0	<ul style="list-style-type: none">✓ 持續且可靠的擊球。包括正手和反手打球的方向及深度控制。✓ 開始掌握打球的力量和球的旋轉。✓ 能夠成功地打擊各種不同的球,能控制球的落點,能夠控制對打的速度，偶爾能靠發球得分。✓ 可以用丁克球及下墜球讓比賽速度放緩。✓ 強勁的靠網攻擊。雙打時展示好的團隊合作。✓ 理解丁克有高度的耐心以及避免失誤的重要性。